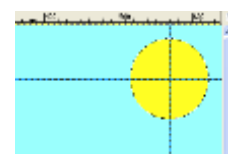
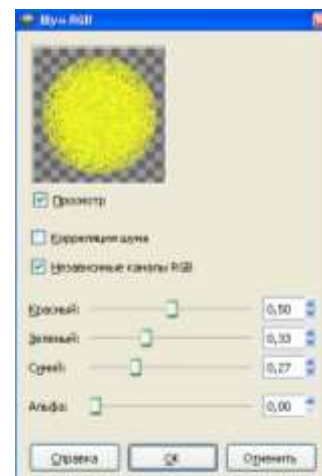


Уроки Gimp. СОЗДАНИЕ ПУШИСТЫХ ОБЪЕКТОВ

Открываем Gimp. Файл – создать. Создаём изображение 640×480 с белым цветом фона. Заливаем его голубым цветом.

Солнце.

1. Создаем новый прозрачный слой (Слой /Создать слой).
2. С помощью инструмента Эллиптическое выделение в верхней части вашего изображения создайте контур солнца, залейте его желтым цветом.
3. Применяем Фильтры/Шум/Рассеивание. Горизонтально 46, вертикально 46.
4. Берём Выделение по цвету (Shift-O) и жмём на желтый.
5. Идём в Фильтр/Шум/Шум RGB. Параметры следующие:
Красный: 0,50
Зеленый: 0,33
Синий: 0,27
6. Переместите направляющие так, чтобы можно было определить центр круга.
7. Перемещая направляющие, определите координаты центра вашего круга
8. Теперь надо Снять выделение. Применим фильтр Размывание (*Фильтр-Размазывание-Размывание движением- Наезд камерой – Длина – 42*). Центр размывания должен быть в центре круга.
9. Фильтр - Свет и тени - Освещение. Изменяем только в двух вкладках.
Параметры: *Расстояние: свечение рядом с солнцем.. Материалы: Свечение: 0,33; Яркость: 0,57; Блики: 0,29; Гладкость: 12,32.*



Трава и цветы.

1. Создайте шарики травы и цветов . Для каждой новой фигуры Выполните действия 1-8, только цвет заливки задайте зеленым, красным и т.д..
2. Теперь придадим объем траве - Фильтр - Свет и тени - Освещение. Изменяем только в двух вкладках.
Параметры: *Расстояние: около 1 в том направлении, где находится ваше солнце.. Материалы: Свечение: 0,33; Яркость: 0,57; Блики: 0,29; Гладкость: 12,32.*

